

VÝSTUP	UČIVO	PRŮŘEZOVÉ TÉMA
ZÁŘÍ		
DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE <i>najde a spustí aplikaci</i>	Hardware a software: digitální zařízení a jejich účel Spouštění, přepínání a ovládání aplikací: zapnutí/vypnutí zařízení/aplikace Ovládání myši (klikání a tahání) - kreslení čar, vybarvování, kreslení bitmapových obrázků	MEV Kritické čtení a vnímání mediálních sdělení
<i>dodržuje bezpečnostní a jiná pravidla pro práci s digitálními technologiemi</i>	Bezpečnost: pravidla bezpečné práce s digitálním zařízením (dodržování pravidel)	
ŘÍJEN		
<i>najde a spustí aplikaci</i>	Ovládání aplikací (schránka, krok zpět, zoom) Klávesnice, psaní slov na klávesnici Editace textu (doplňování a úprava textu)	
LISTOPAD		
<i>pracuje s daty různého typu</i>	Editace textu (doplňování a úprava textu) Prvky v uživatelském rozhraní – operační systémy, nástroje a procesy Uložení dat do souboru, otevírání souborů Přehrávání zvuku či videa	MEV Kritické čtení a vnímání mediálních sdělení
PROSINEC		
<i>propojí digitální zařízení, uvede možná rizika, která s takovým propojením souvisejí</i>	Přístup k datům i na vzdálených počítačích a spouštění online aplikace Využití digitálních technologií v různých oborech	
	Počítačové sítě: propojení technologií, (bez)drátové připojení; internet; bezpečnostní rizika, která s takovým propojením souvisejí Technické problémy a přístupy k jejich řešení - <i>rozpozná zvláštní chování počítače a případně přivolá pomoc dospělého</i>	
LEDEN		
	Práce s grafikou a textem Práce se soubory Práce ve sdíleném prostředí; sdílení dat, cloud (<i>úložiště</i>)	
ÚNOR		
DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE <i>dodržuje bezpečnostní a jiná pravidla pro práci s digitálními technologiemi</i>	Uživatelské účty, hesla Osobní údaje	
INFORMAČNÍ SYSTÉMY <i>v systémech, které ho obklopují, rozezná jednotlivé prvky a vztahy mezi nimi</i>	Systémy: skupiny objektů a vztahy mezi nimi, vzájemné působení části systému a vztahy mezi nimi Příklady systémů z přírody, školy a blízkého okolí žáka	
BŘEZEN		
DATA, INFORMACE A MODELOVÁNÍ <i>uvede příklady dat, která ho obklopují a která mu mohou pomoci lépe se rozhodnout</i>	Data, informace: sběr (pozorování, jednoduchý dotazník, průzkum) Záznam dat s využitím textu, čísla, barvy, tvaru, obrazu a zvuku	
DUBEN		
<i>popíše konkrétní situaci, určí, co k ní již ví, a znázorní ji</i>	Kódování a přenos dat: - využití značek, symbolů a kódů pro sdílení, přenos a ochranu informace - kódování informace obrázkem: piktogramy, emodži - kódování informace číslem	
KVĚTEN		
	Práce s grafikou a textem Kódování informace textem Přenos na dálku, šifra - kódování a šifrování textu; klíč k dešifrování/dekódování	
ČERVEN		
	Kódování vektorového obrázku - tvary, skládání obrazce - obrázků složí z daných geometrických tvarů či navazujících úseček Kódování rastrového obrázku – pixel (<i>díl</i>), rastr, rozlišení (<i>počet dílů</i>) - zakóduje a dekóduje jednoduchý obrázek pomocí mřížky	